



# IL MISTERO DEL PUNTALE SCOMPARSO

## AMBIENTAZIONE:

Un villaggio di montagna innevato, la notte della vigilia di Natale.

## TRAMA:

**Il problema:** Il puntale dell'albero del villaggio, è scomparso dalla casa di Babbo Natale.

**I sospetti:** Tutti i cittadini del villaggio sono potenziali sospettati, ognuno con un motivo e un alibi.

**L'indagine:** I giocatori, nei panni di investigatori, dovranno interrogare i testimoni, cercare indizi, risolvere enigmi e scoprire il colpevole prima che sia troppo tardi.



# IL MISTERO DEL PUNTALE SCOMPARSO

## PERSONAGGI:

**Babbo Natale:** Un personaggio triste e preoccupato per la scomparsa del puntale.

**La renna Rudolph:** Un testimone chiave che potrebbe aver visto qualcosa di strano.

**Il postino:** Conosce tutti i segreti del villaggio e potrebbe avere informazioni utili.

**IL capo degli elfi:** Un personaggio silenzioso che potrebbe essere coinvolto nei fatti.

**Il fabbro del villaggio:** Un esperto conoscitore di serrature e meccanismi.

## INDIZI E ENIGMI:

**Una mappa incompleta:** Forse manca proprio il nascondiglio del ladro?

**Un messaggio cifrato:** E' un indizio o un tentativo di depistaggio?

**Un oggetto misterioso:** Forse è la chiave per risolvere il caso.



# IL MISTERO DEL PUNTALE SCOMPARSO

## SFIDE E OSTACOLI:

**Una tempesta di neve:** Che rende difficile muoversi e trovare indizi.

**Un labirinto sotterraneo:** Che nasconde il tesoro perduto.

**Un guardiano misterioso:** Che protegge il regalo rubato.

## RISOLUZIONE:

**Il colpevole:** Il giocatore che ha risolto per primo l'enigma e trovato il regalo rubato viene incoronato "Detective di Natale".

**La ricompensa:** Una ricompensa speciale, come un dolce fatto in casa o un piccolo regalo.

## CONSIGLI AGGIUNTIVI:

**Personalizza l'avventura:** Aggiungi dettagli specifici per rendere l'avventura più coinvolgente e personalizzata.

**Stimola la creatività:** Incoraggia i giocatori a sviluppare i loro personaggi.



# IL MISTERO DEL PUNTALE SCOMPARSO

**Aggiungi dettagli fantastici:** il puntale potrebbe essere magico, gli animali potrebbero parlare e chissà, forse Babbo Natale non è così insospettabile!

**Adatta la difficoltà:** In base all'età dei partecipanti, puoi rendere l'avventura più o meno complessa.

## RENDI L'ATMOSFERA PIÙ NATALIZIA:

**Descrivi in dettaglio l'ambiente:** Menziona l'odore del pan di zenzero, il crepitio del fuoco nel camino, la neve che cade silenziosamente.

**Utilizza canzoni natalizie:** Cantare insieme delle canzoni o della musica natalizia in sottofondo può creare un'atmosfera festosa.

**Prepara dei dolci:** Offri ai giocatori dei biscotti o della cioccolata calda durante l'avventura.

**Crea dei costumi:** I giocatori possono indossare dei costumi a tema natalizio per entrare meglio nel personaggio.

*Buon divertimento!*